
	ЕЛЕКТРОННИЙ ФОНД ЛОКАЛЬНИХ НОРМАТИВНО-ПРАВОВИХ ДОКУМЕНТІВ ПРИКАРПАТСЬКОГО НАЦІОНАЛЬНОГО УНІВЕРСИТЕТУ ІМЕНІ ВАСИЛЯ СТЕФАНИКА	06-09/02-2024
	КАФЕДРА КОМП'ЮТЕРНИХ НАУК ТА ІНФОРМАЦІЙНИХ СИСТЕМ ФАКУЛЬТЕТ МАТЕМАТИКИ ТА ІНФОРМАТИКИ	Редакція 1

ПОЛОЖЕННЯ
про лабораторію розробки ігрового програмного
забезпечення «GAMENUB PNU»
кафедри комп'ютерних наук та інформаційних систем
Факультету математики та інформатики
Прикарпатського національного університету
імені Василя Стефаника


м. Івано-Франківськ
2024 рік

	<p>ЕЛЕКТРОННИЙ ФОНД ЛОКАЛЬНИХ НОРМАТИВНО-ПРАВОВИХ ДОКУМЕНТІВ ПРИКАРПАТСЬКОГО НАЦІОНАЛЬНОГО УНІВЕРСИТЕТУ ІМЕНІ ВАСИЛЯ СТЕФАНІКА</p>	06-09/02-2024
	<p>КАФЕДРА КОМП'ЮТЕРНИХ НАУК ТА ІНФОРМАЦІЙНИХ СИСТЕМ ФАКУЛЬТЕТ МАТЕМАТИКИ ТА ІНФОРМАТИКИ</p>	Редакція 1

ПЕРЕДМОВА

1. РОЗРОБЛЕНО Прикарпатським національним університетом
імені Василя Стефаника

ВНЕСЕНО кафедрою комп'ютерних наук
та інформаційних систем
2. РОЗГЛЯНУТО ТА
СХВАЛЕНО Вченою радою Прикарпатського національного
університету імені Василя Стефаника
Протокол від 12 листопада 2024 р. № 11
3. ВВЕДЕНО В ДІЮ наказом ректора Прикарпатського національного
університету імені Василя Стефаника
від 23 грудня 2024 р. № 1064
4. УПРОВАДЖЕНО
ВПЕРШЕ

	<p style="text-align: center;">ЕЛЕКТРОННИЙ ФОНД ЛОКАЛЬНИХ НОРМАТИВНО-ПРАВОВИХ ДОКУМЕНТІВ ПРИКАРПАТСЬКОГО НАЦІОНАЛЬНОГО УНІВЕРСИТЕТУ ІМЕНІ ВАСИЛЯ СТЕФАНІКА</p>	<p style="text-align: center;">06-09/02-2024</p>
	<p style="text-align: center;">КАФЕДРА КОМП'ЮТЕРНИХ НАУК ТА ІНФОРМАЦІЙНИХ СИСТЕМ ФАКУЛЬТЕТ МАТЕМАТИКИ ТА ІНФОРМАТИКИ</p>	<p style="text-align: center;">Редакція 1</p>

1. ЗАГАЛЬНІ ПОЛОЖЕННЯ

1.1. Положення визначає основні завдання, структуру, функції, права та відповідальність лабораторії розробки ігрового програмного забезпечення «GAMEHUB PNU», яка створена на базі кафедри комп'ютерних наук та інформаційних систем факультету математики та інформатики Прикарпатського національного університету імені Василя Стефаника (далі – Лабораторія). Лабораторія створена у рамках проекту Erasmus+ KA2 CBHE №561728-EPP-1-2015-1-ES-EPPKA2-CBHE-JP «Співробітництво між університетами та підприємствами в сфері ігрової індустрії в Україні – GameHub». Положення також визначає порядок кадрового забезпечення лабораторії та функціонування її, а також порядок взаємовідносин з іншими структурними підрозділами Прикарпатського національного університету імені Василя Стефаника (далі – Університет).

1.2. Лабораторія є навчальним підрозділом кафедри комп'ютерних наук та інформаційних систем Університету і підпорядковується безпосередньо завідувачу кафедри.

1.3. Лабораторія утворюється та ліквідується рішенням Вченої ради університету.

1.4. Структура лабораторії та чисельність працівників визначається штатним розписом.


1.5. Лабораторія у своїй діяльності керується законодавством України, нормативно-інструктивними документами, наказами та інструкціями Міністерства освіти і науки України, наказами ректора, ухвалами Вченої ради Університету, рішеннями ректорату, іншими нормативними документами та цим Положенням.

1.6. Зміни та доповнення до цього Положення ініціюються завідувачем лабораторії, їхній зміст погоджується з завідувачем кафедри комп'ютерних наук та інформаційних систем, з проректором з науково-педагогічної роботи, затверджується Вченою радою Університету та вводяться в дію наказом ректора Університету.

2. ОСНОВНІ ЗАВДАННЯ

Основними завданнями Лабораторії є:

2.1. Забезпечення студентів та слухачів університету робочими місцями, укомплективаними сучасним комп'ютерним обладнанням для розробки ігрового програмного забезпечення.

	<p>ЕЛЕКТРОННИЙ ФОНД ЛОКАЛЬНИХ НОРМАТИВНО-ПРАВОВИХ ДОКУМЕНТІВ ПРИКАРПАТСЬКОГО НАЦІОНАЛЬНОГО УНІВЕРСИТЕТУ ІМЕНІ ВАСИЛЯ СТЕФАНІКА</p>	06-09/02-2024
	<p>КАФЕДРА КОМП'ЮТЕРНИХ НАУК ТА ІНФОРМАЦІЙНИХ СИСТЕМ ФАКУЛЬТЕТ МАТЕМАТИКИ ТА ІНФОРМАТИКИ</p>	Редакція 1

2.2. Проведення на високому навчально-методичному рівні лабораторних та практичних занять.

2.3. Систематичне оновлення та удосконалення навчально-лабораторної бази, технічних засобів навчання, комп'ютеризації та інформатизації навчального процесу.

2.4. Створення на робочих місцях безпечних умов праці відповідно до вимог техніки безпеки і чинного законодавства.

2.5. Розробка нових курсів, навчальних матеріалів для програм підготовки ІТ-спеціалістів ігрової галузі.

2.6. Забезпечення умов для проведення, навчальної, науково-дослідницької роботи студентів, аспірантів, докторантів і пошукачів у межах затверджених Університетом програм, тематика яких відповідає профілю Лабораторії.

2.7. Впровадження розроблених курсів у навчальний процес при підготовці фахівців на рівні бакалаврів та магістрів зі спеціальностей «Комп'ютерні науки» та «Інформаційні системи та технології».

2.8. Розробка і впровадження навчальних курсів для ветеранів АТО/ООС, учасників бойових дій, інвалідів-війни та тимчасово не працюючих.

2.9. Проведення передбачених чинними законодавчими і нормативними актами інструктажів з техніки безпеки і охорони праці.

3. ФУНКЦІЇ

3.1. Основними функціями Лабораторії є підготовка бакалаврів та магістрів спеціальностей «Комп'ютерні науки» та «Інформаційні системи та технології» для роботи в ігровій галузі.


3.2. Підготовка та перепідготовка ветеранів АТО/ООС, учасників бойових дій, інвалідів-війни та тимчасово не працюючих для професійної діяльності у сфері розробки ігор.

3.3. Розробка ігор у рамках міні-проектів для вивчення STEM школярами.

3.4. Забезпечення умов для оволодіння навичками практичної роботи та застосування набутих знань на практиці.

3.5. Забезпечення умов для оволодіння навичками представляти результати роботи.

3.6. Покращення якості навчального процесу та активна участь співробітників навчальної лабораторії у виховній та профорієнтаційній роботі зі студентами.

	<p>ЕЛЕКТРОННИЙ ФОНД ЛОКАЛЬНИХ НОРМАТИВНО-ПРАВОВИХ ДОКУМЕНТІВ ПРИКАРПАТСЬКОГО НАЦІОНАЛЬНОГО УНІВЕРСИТЕТУ ІМЕНІ ВАСИЛЯ СТЕФАНІКА</p>	06-09/02-2024
	<p>КАФЕДРА КОМП'ЮТЕРНИХ НАУК ТА ІНФОРМАЦІЙНИХ СИСТЕМ ФАКУЛЬТЕТ МАТЕМАТИКИ ТА ІНФОРМАТИКИ</p>	Редакція 1

3.7. Виконання інших функцій відповідно до мети і завдань створення Лабораторії.

4. ПРАВА ТА ОБОВ'ЯЗКИ

4.1. Лабораторія має такі права:

Залучати у встановленому порядку фахівців та студентів Університету до виконання робіт, визначених цим Положенням; брати участь та виносити питання, що стосуються роботи Лабораторії, на засідання вченої ради факультету математики і інформатики; здійснювати зв'язок з іншими підрозділами Університету та іншими організаціями з питань діяльності Лабораторії.

4.2. Навчальна Лабораторія має такі обов'язки:

Виконувати роботи, спрямовані на організацію та вдосконалення навчального процесу, пов'язаного із розробкою ігрового програмного забезпечення, підготовкою та перепідготовкою ветеранів АТО/ООС, учасників бойових дій, інвалідів-війни та тимчасово не працюючих розробкою ігор у рамках міні-проектів для вивчення STEM школярами.


5. КЕРІВНИЦТВО

5.1. Безпосереднє керівництво Лабораторією здійснює завідувач цієї лабораторії, на посаду якого наказом ректора за поданням завідувача кафедри комп'ютерних наук та інформаційних систем призначається особа, що має повну вищу освіту за відповідним напрямом фахової підготовки. Інші вимоги до завідувача Лабораторії, його обов'язки та права визначаються відповідною посадовою інструкцією.

5.2. Завідувач лабораторії координує діяльність Лабораторії, організовує проведення, навчальних, науково-дослідних робіт, збір і вивчення науково-технічної інформації з теми, проводить аналіз і теоретичне узагальнення наукових даних, результатів експериментів і спостережень.

5.3. На період відсутності завідувача лабораторії (відпустка, відрядження, хвороба тощо) його обов'язки у встановленому порядку покладаються на завідувача кафедри математики та інформатики і методики навчання.

5.4. Лабораторія розташовується в приміщенні Університету.

	<p align="center">ЕЛЕКТРОННИЙ ФОНД ЛОКАЛЬНИХ НОРМАТИВНО-ПРАВОВИХ ДОКУМЕНТІВ ПРИКАРПАТСЬКОГО НАЦІОНАЛЬНОГО УНІВЕРСИТЕТУ ІМЕНІ ВАСИЛЯ СТЕФАНІКА</p>	06-09/02-2024
	<p align="center">КАФЕДРА КОМП'ЮТЕРНИХ НАУК ТА ІНФОРМАЦІЙНИХ СИСТЕМ ФАКУЛЬТЕТ МАТЕМАТИКИ ТА ІНФОРМАТИКИ</p>	Редакція 1

6. ОРГАНІЗАЦІЯ РОБОТИ

6.1. Організація роботи у Лабораторії здійснюється на основі плану робіт на відповідний період та розкладу занять.

6.2. У випадку форс-мажорних обставин (стихійне лихо, пожежа тощо) керівництво Лабораторії разом з працівниками організують, по можливості, усунення причин та наслідків таких обставин і коригують плани подальших робіт Лабораторії.

6.3. Навчальна Лабораторія забезпечується:

- аптечкою з набором медикаментів для надання першої медичної допомоги.

6.4. У процесі роботи передбачається безпосередня участь суб'єктів науково-педагогічного процесу у навчальних заходах, що проводяться на кафедрі.


6.5. У процесі роботи передбачається виконання науково-педагогічними працівниками досліджень у межах основного робочого часу.

6.6. Передбачається організація науково-комунікаційних заходів, олімпіад, конкурсів, квестів тощо.

7. ВЗАЄМОВІДНОСИНИ З ІНШИМИ СТРУКТУРНИМИ ПІДРОЗДІЛАМИ

7.1. Взаємовідносини з іншими структурними підрозділами Університету полягає у проведенні спільних заходів у межах затверджених Університетом програм, тематика яких відповідає профілю Лабораторії.

7.2. Лабораторія звітує про виконану роботу перед підрозділом, якому вона підпорядкована.

	<p>ЕЛЕКТРОННИЙ ФОНД ЛОКАЛЬНИХ НОРМАТИВНО-ПРАВОВИХ ДОКУМЕНТІВ ПРИКАРПАТСЬКОГО НАЦІОНАЛЬНОГО УНІВЕРСИТЕТУ ІМЕНІ ВАСИЛЯ СТЕФАНІКА</p>	06-09/02-2024
	<p>КАФЕДРА КОМП'ЮТЕРНИХ НАУК ТА ІНФОРМАЦІЙНИХ СИСТЕМ ФАКУЛЬТЕТ МАТЕМАТИКИ ТА ІНФОРМАТИКИ</p>	Редакція 1

РЕКВІЗИТИ ДОКУМЕНТА

ВНЕСЕНО кафедру комп'ютерних наук та інформаційних систем

РОЗРОБНИКИ: кафедра комп'ютерних наук та інформаційних систем